

PM 1, SKUTSKÄRS MS 9/12-2023

Tack för er anmälan och välkomna till årets vintertävling hos Skutskärs MS.

Vägbeskrivning:

Länk för vägbeskrivning finns på hemsidan Vintercupen.com under fliken "Skutskär Tävlingsinformation"

Det går också att söka manuellt på Skutskärs motorstadion.

Samt skyltat från riksväg 76, ca 400m söder om tätort Skutskär.

Parkering:

Publik ska parkera vid infarten till anläggningen, efter parkeringfunktionärens direktiv.

För tävlande så gäller gång-fart vid in och ut passage till "tävlingsparkeringen".

Det är väldigt viktigt att samtliga lyssnar på parkeringsfunktionärerna och följer deras direktiv. Detta om något skulle hända, såsom personskador eller fordonsbrand.

Ta inte upp mer plats än nödvändigt i depån och visa hänsyn.

Anmälan & Besiktning:

Anmälan görs på Svemo TA senast 2023-12-06 kl21:00.

Inga möjligheter för efteranmälan.

Besiktning och ljudprov sker på gångvägen mellan klubbhus och startgrind på crossbanan.

Depå & Service:

Depån för tävlingsfordon är placerad på crossbanans startraka, och här ska service ske i första hand.

Man kan även serva vid sin bil men ingen körning är tillåten på bilparkeringen. I depån leder man sin motorcykel till fots.

Förekommer det körning på bilparkeringen så kommer det att leda till bestraffning.

Endast funktionärer klädd med gul varselväst får framföra mc/atv i gång-fart på bilparkeringen under tävlingen.

Starttider:

Antalet varv fastläs på anslagstavlan vid entré på klubbhus.

Förare startar en och en med 5-10sek mellanrum.

Ungdom E0 & Ungdom E1 startar kl09.00. Körtdid ca 45min.

Samtliga Motionsklasser tillsammans med Dam och Veteran startar kl10.30.

Körtdid ca 1timme och 30minuter.

Senior/Elit, Bredd och Junior startar kl12.30. Körtdid ca 1timme och 45minuter.

Övrig info:

Den tävlandes licens avgör bakgrundsfärg samt sifferfärg. Denna information finns på www.svemo.se

Startnummer bokas i Svemo TA, under fliken "startnummer".

Obs välj 2024 som säsong för att hitta "Speedstore vinter" i listan.

Detta pm kan komma att ändras och information kan tilläggas.

